

# НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

## 1-4 КЛАСС

### 1. Техническое творчество

по ВОСКРЕСЕНЬЯМ (10:30) – Татьяна Алексеевна Соколова

### 2. Создание компьютерных игр в SCRATCH

по ВОСКРЕСЕНЬЯМ (17:15) – Татьяна Алексеевна Соколова

### 3. РоботРИК

по ПОНЕДЕЛЬНИКАМ (15:00) – Дамир Русланович Мерамов

Название курса	О курсе	Материалы для работы
1. Техническое творчество	Данный курс покажет и научит создавать работающие поделки из подручных материалов: от весёлых игрушек (карусель), до сравнительно сложных инженерных систем (манипулятор, пантограф). Дети смогут удаленно работать с задачами, изучая физику, мыслить творчески, вне шаблонов.	Шпажки, 2-4 шарика, соломки, фломастеры, канцелярская резинка, цв картон/цв.бумага, нитка, бумажные одноразовые стаканчики, плотный картон из под коробки.
2. Создание компьютерных игр в Scratch	Scratch прекрасно развивает интеллект, творческий потенциал ребенка. Позволяет увлекательно учиться программированию, через создание собственных игр.	1- зайти в <a href="http://scratch.mit.edu">scratch.mit.edu</a> , 2 - нажать кнопку «создавать», 3 - выбрать рус яз
3. РоботРИК	Происходит изучение основ робототехники. Робот уже встроен в программу, остается его только запрограммировать. Идеально подходит для работы без конструктора. В процессе педагог видит составление программы ребенком и направляет его.	Компьютер и стабильный интернет

# НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

## 1-4 КЛАСС

### 4. Программирование в SCRATCH

по ПЯТНИЦАМ (10:30) – Дарья Вячеславовна Якимова

### 5. Электроника

по ПЯТНИЦАМ (17:15) – Дарья Вячеславовна Якимова

### 6. Алгоритмика

по СРЕДАМ (15:00) – Дарья Вячеславовна Якимова

Название курса	О курсе	Материалы для работы
4. Программирование в Scratch	Курс посвящен изучению программирования на языке Scratch. Вы научитесь создавать анимированные истории, открытки и мини игры.	1- зайти в <a href="http://scratch.mit.edu">scratch.mit.edu</a> , 2 - нажать кнопку «создавать», 3 - выбрать рус яз
5. Электроника	На курсе вы познакомитесь с электронными компонентами и микроконтроллером Arduino. Научитесь собирать и программировать схемы. Через специальный симулятор Tinkercad зажжете светодиоды, запустите моторы и в дальнейшем сможете создавать свои электронные проекты.	Компьютер и стабильный интернет
6. Алгоритмика	На курсе мы изучим основные алгоритмические структуры, такие как циклы, условия. Будем проходить игру, где нужно будет программировать персонажа. Решать шифры и головоломки	Компьютер и стабильный интернет.

# НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

## 1-4 КЛАСС

### 7. Инженеры-изобретатели

по СРЕДАМ (12:00) – Дарья Вячеславовна Якимова

### 8. 3D моделирование

по СРЕДАМ (13:30) – Дарья Вячеславовна Якимова

Название курса	О курсе	Материалы для работы
7. Инженеры-изобретатели	В этом курсе мы будем создавать простые механизмы из материалов, которые есть в каждом доме. Ребенок приобретет важные навыки чтения чертежей, нанесения разметки на материал, изучит принципы работы различных механизмов. Катапульта, Морской бой, манипулятор и другие сборки ждут вас в курсе.	Картон толстый ( от коробки ), карандаши, линейка, зубочистки, пластилин, ножницы, бечевка, трубочки от напитков, скотч., канцелярские резинки.
8. 3D моделирование	В курсе мы познакомимся с созданием трехмерных объектов и фотореалистичных изображений. Обсудим вопросы 3D печати и подготовки модели для изготовления. Научимся чертить эскизы и читать чертежи.	Компьютер и стабильный интернет

# НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

## 1-4 КЛАСС

### 9. Инженерики с Lego

по ЧЕТВЕРГАМ (12:45) – Марина Александровна Шулимова

### 10. Зубчатые передачи

По СРЕДАМ (12:45) – Марина Александровна Шулимова

### 11. Программирование в KODU GAME LAB

по ПОНЕДЕЛЬНИКАМ (17:15) – Петр Борисович Смирнов

Название курса	О курсе	Материалы для работы
9. Инженерики с Lego	Курс для тех, у кого есть набор, а так же много деталей Lego. Занятия будут состоять из: 1) теории; 2) практики; 3) программирования; 4) домашнего задания.	Детали Lego
10. Зубчатые передачи	Строим объекты из реального мира (мельницы, колодец, часы и тп) с помощью подручных инструментов, которые помогут изучить и закрепить знания о зубчатых передачах.	Картон, ножницы, цветные карандаши, клей
11. Программирование в Kodu Game Lab	С помощью среды «Kodu Game Lab» учащиеся познакомятся с основами и откроют для себя удивительный мир визуального и объектно-ориентированного программирования, узнают о том, как создаются компьютерные игры, и смогут попробовать себя в роли программистов-разработчиков.	Компьютер и стабильный интернет

# НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА

## 1-4 КЛАСС

### 13. Создание анимационного мультфильма в SCRATCH

по ВТОРНИКАМ (18:45) – Петр Борисович Смирнов

Название курса	О курсе	Материалы для работы
13. Создание анимационного мультфильма в Scratch	В данном курсе мы с вами увидим как при помощи программной среды Scratch можно создать анимационный мультфильм. Прочувствуем, как творческое начинание, подкрепленное техническим знанием программирования, рождает красивые мультфильмы и анимации.	Компьютер и стабильный интернет.

# СРЕДНЯЯ ШКОЛА

## 5-8 КЛАСС

### 1. Программирование в SCRATCH

по ПЯТНИЦАМ (15:45) – Дмитрий Георгиевич Синченко

### 2. FUSION 360

по ПЯТНИЦАМ (17:15) – Дмитрий Георгиевич Синченко

Название курса	О курсе	Материалы для работы
1. Программирование в Scratch	Курс посвящен изучению программирования на языке Scratch. Вы научитесь создавать анимированные истории, открытки и мини игры.	1- зайти в <a href="http://scratch.mit.edu">scratch.mit.edu</a> , 2 - нажать кнопку «создавать», 3 - выбрать рус яз
2. FUSION 360	В курсе мы познакомимся с созданием трехмерных объектов и фотореалистичных изображений. Обсудим вопросы 3D печати и подготовки модели для изготовления. Научимся чертить эскизы и читать чертежи.	Компьютер и стабильный интернет

# СРЕДНЯЯ ШКОЛА

## 5-8 КЛАСС

### 3. 3D моделирование в SketchUp

по СУББОТАМ (16:30) – Андрей Иванович Черный

### 4. Основы ADOBE PHOTOSHOP

по ПОНЕДЕЛЬНИКАМ (14:15) – Андрей Иванович Черный

### 5. Основы графического дизайна

По СУББОТАМ (13:30) – Андрей Иванович Черный

Название курса	О курсе	Материалы для работы
3. 3D моделирование в SketchUp	Раньше инженеры разрабатывали проекты чертежей с помощью бумаги и чертежных принадлежностей . В наше время такие подходы остались в прошлом, а на смену пришло 3D моделирование. Обладая навыком моделирования вы сможете создать любой предмет из вашего воображения.	Компьютер и стабильный интернет
4. Основы Adobe Photoshop	Данный курс позволит перестать бояться такого слова как Photoshop. В процессе обучения вы овладеете основными инструментами, научитесь работать со слоями.	Компьютер и стабильный интернет
5. Основы графического дизайна	Компьютер является неотъемлемой частью нашей жизни, но далеко не все используют его потенциал даже на половину. В ходе курса слушатели научатся использовать более тридцати горячих клавиш, что позволит значительно ускорить взаимодействие с компьютером. Оттачивание навыков будет происходить в процессе создания презентаций.	Компьютер и стабильный интернет